**附件1：考试流程及说明**

**1-1：图形化与Python组别考试手册**

**一、考试基本信息**

本手册适用于图形化与Python组别考试，旨在明确考试过程中的各项要求、流程及注意事项，保障考试公平、有序进行。所有参赛选手需严格遵守本手册规定。

**二、考试环境要求**

**2.1 竞赛平台**

参赛选手必须使用官方下发的竞赛网址进行创作和挑战，不得使用其他非官方平台参与考试，否则视为无效作答。参赛网址：<https://match.leeecode.com/item/2263>

**2.2 硬件要求**

需配备性能稳定的计算机（PC端或苹果端均可），确保能够正常运行指定浏览器及考试系统，避免因硬件性能不足导致考试过程中出现卡顿、崩溃等问题。建议配置如下：

CPU：Intel Core i3及以上或同等性能处理器

内存：4GB及以上

硬盘：剩余存储空间不少于8GB，确保有空间存储考试过程中产生的文件  
**摄像头、麦克风：需确保考试期间摄像头、麦克风处于连接并开启状态。台式电脑用户需提前准备好外置摄像头、麦克风，比赛过程中平台会全程录音录像。**

其他：配备稳定的键盘、鼠标等输入设备，苹果端选手需确保设备兼容性。

**2.3 网络环境**

考试需在满足竞赛需求的联网环境下进行，网络下载速度不得低于150kb/s。建议提前测试网络稳定性，优先使用有线网络或信号稳定的无线网络，避免因网络波动影响考试进度。

**2.4 浏览器要求**

仅限使用谷歌Chrome浏览器，具体版本要求如下：

PC版：版本v80及以上

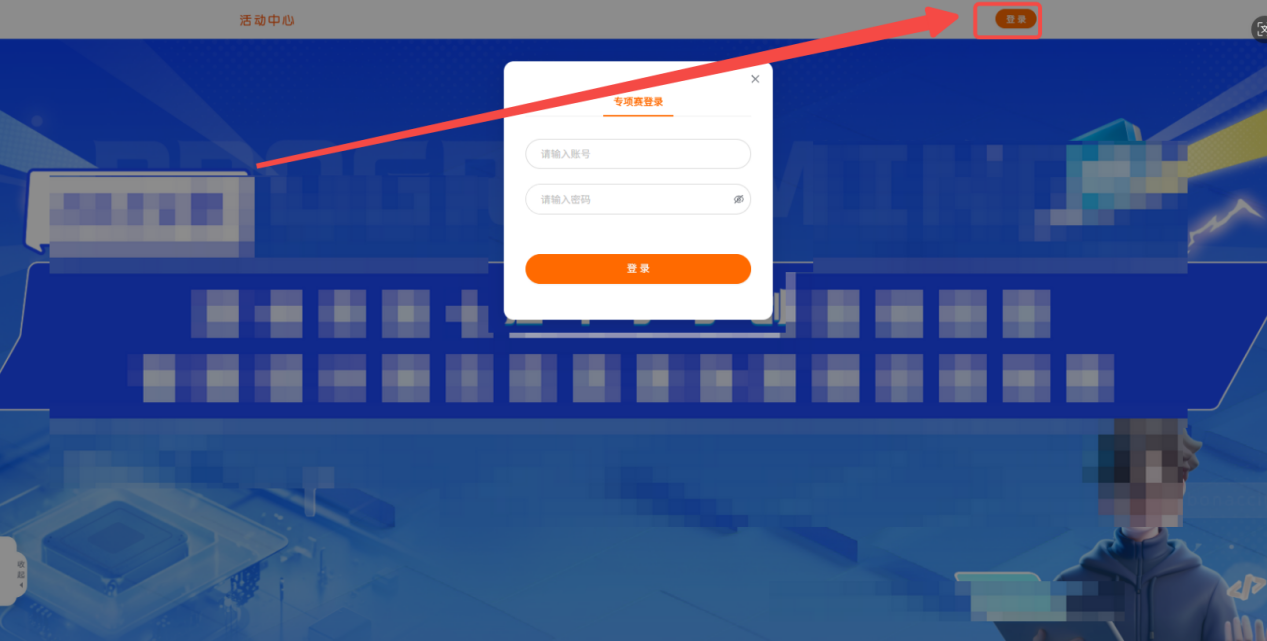
苹果版：版本v79及以上

选手需提前检查并更新浏览器版本，确保浏览器未安装可能影响考试系统运行的插件，建议考试前清理浏览器缓存。

**三、考试流程规范及排名**

**3.1 考试登录与计时规则**

在考试规定的任意时间段内，选手使用个人参赛账号登录官方竞赛平台，登录账号为身份证号，密码为身份证后六位。



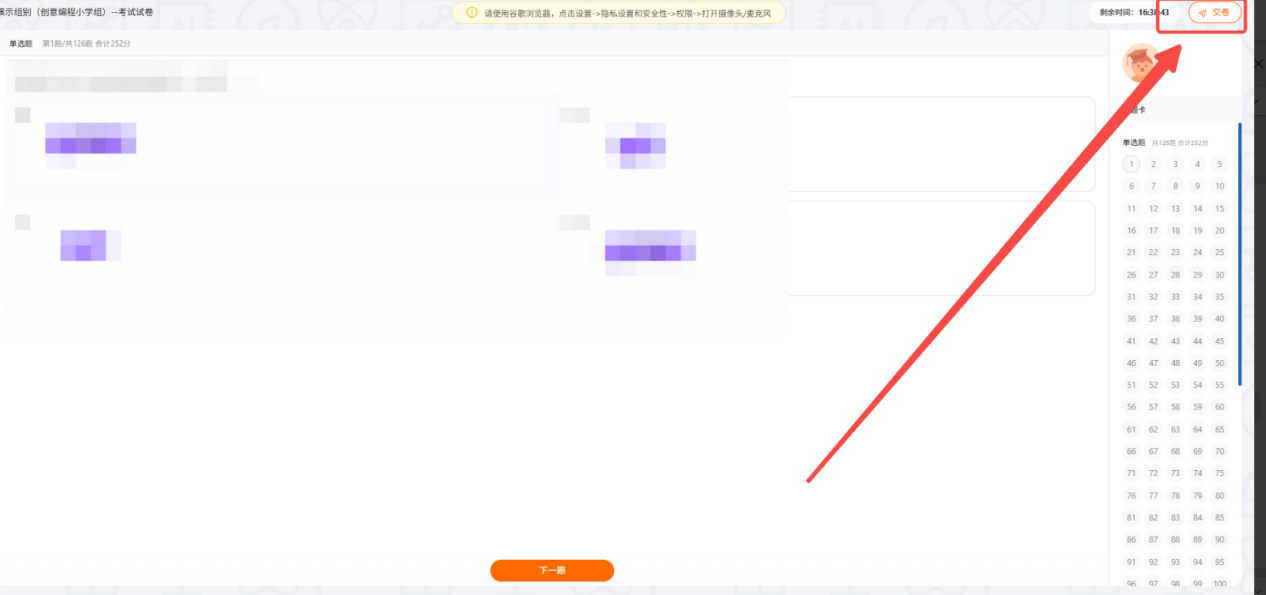
点击“去考试”按钮进入考试系统。



考试开始后，系统将自动启动90分钟倒计时，倒计时结束后系统将自动提交试卷。

考试过程中，若出现断网、断电、关机、重启、关闭考试系统等意外情况，可以从新登录，但倒计时不会终止，损失的考试时长由选手自行承担。

选手完成所有题目后，可自行点击“交卷”按钮提交试卷，提交后无法再次进入考试系统。



**3.2 答题机会与故障处理**

每位参赛选手仅有一次答题机会，一旦开始答题，考试即正式启动，无法暂停、撤销或重新开始。

考试过程中如遇电脑故障、网络中断等问题，选手需立即采取以下措施：

尽快更换至备用计算机，或修复网络连接；使用原参赛账号重新登录竞赛平台，进入考试系统后，答题进度将自动保留；故障处理期间的考试时长损失由选手自行承担，系统不会补时。

**3.3 选手成绩排名考察两个参数：得分和用时。**

（1）首先以得分的多少进行排名，总得分多的排名靠前。（2）若总得分相同，则按照总用时的长短排名，总用时少的排名靠前。

**四、注意事项**

考试过程中，平台将全程进行录音录像。画面中严禁出现除考生外的其他人员，且禁止出现任何杂音。严禁借助任何外部辅助工具（如编程辅助软件、参考资料、他人帮助等），一旦发现此类行为，将视为作弊，并取消考试成绩。考试结束后，考生需确认试卷已成功提交。

**五、附则**

本考务手册最终解释权归考试主办方所有，主办方有权根据实际情况对考试规则进行调整，调整内容将提前通知所有参赛选手。参赛选手参与考试即视为认可并遵守本手册所有规定。

**1-2：G0C编程考试手册**

# 线上参赛流程

1. 下载地址

参赛选手使用GOC编程自有网络教学及比赛平台，网址：<https://i.youngcode.net/#/>。

1. 安装环境
   1. 选手需使用电脑参赛，需能连接网络，能正常使用浏览器上网。无需下载、安装特定软件程序。
   2. 推荐安装最新版谷歌浏览器，确保与比赛网站适配。
   3. 推荐电脑配置：I3CPU及以上、4G内存及以上、Windows7及以上操作系统（苹果系统亦可）、10G以上可用硬盘空间，键盘、鼠标、显示器功能正常，能连接网络。
   4. 线上比赛监考需要另准备一部有录像功能的手机或平板作为监考设备，在赛前20分钟及时加入组委会指定的监考腾讯会议中：

<https://meeting.tencent.com/dm/rLkaLlumNW6o> 。移动设备用手机支架固定在考生侧后方45度位置，摄像头对准考生、考试电脑和考试桌。需要让监考老师看到学生进行答题的桌面和电脑屏幕，画面中必须出现考生双手及上半身。

电视萤幕画面

AI 生成的内容可能不正确。

1. 编程语言

使用WeGoC作为编程环境。

1. 比赛流程
   1. 准考证号为报名提交的身份证号码，输入准考证号进入指定形态。

图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。

* 1. 输入准考证后，即确认考生信息，确认无误后即可进入考试。

图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。

* 1. 比赛页面如图所示，每题都需要单独进行提交，“提交”键在每题的下方，点击即为本题提交一次；若未点击“提交”，则视为本题未作答。试卷设有整卷提交，“整卷提交”键在页面的右下角，考生可在确定完成试卷后点击，二次确认后，即视为提前完成本场考试；上方倒计时归零时，系统将自动进行“提交整卷”流程。

图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。

1. 排名规则

选手成绩排名考察两个参数：得分和用时。

* 1. 首先以总得分的多少进行排名，总得分多的排名靠前。
  2. 若总得分相同，则按照总用时的长短排名，总用时少的排名靠前。总用时为每个得分的问题所用时间之和。
  3. 每个题目都可以多次提交答案，取其中最高得分作为该题的得分。该题所用的时间是从竞赛开始到该题最高得分提交的时间加上该问题的罚时（每道题提交超过一次的，每多提交一次，罚时5分钟）。得0分的问题不记时。（例：A、B两人都正确完成两道题目，总得分相同，其中A提交这两题的时间分别是比赛开始后第10分钟和第15分钟，B的提交这两题的时间分别为第11分钟和第13分钟，但B有一题提交了2次而产生罚时5分钟。这样A的总用时为10+15=25，而B总用时为11+13+5=29，所以A以总用时少而排名靠前。）
  4. 如果选手间总得分和总时间都相同（此情形基本不会出现），则比较第六题的得分和时间。如果仍都相同，则比较第五题的得分和时间，依次向前类推。（注：考卷是按照由易到难的顺序，最后一题难度最高）